

7 関与度一覧表

■学習教育目標

A：職業的・社会的自立に必要な人間関係形成・社会形成能力、自己理解・自己管理能力、課題対応能力、キャリアプランニング能力等の汎用的能力を身につけている。
B：グローバル化した社会において市民としての社会的責任を果たすために必要な社会制度や異文化についての知識とコミュニケーション能力を身につけている。
C：情報工学を修得する上で基礎となる数学及び自然科学に関する知識とそれらを活用する能力を身につけている。
D：情報通信技術や情報処理に関する基礎的な知識と実務的スキルを身につけている。
E：コンピュータソフトウェアを構成するプログラムについて、アルゴリズムやデータ構造に関する知識とプログラミングする能力を身につけている。
F：コンピュータのハードウェアを動かすための基礎となる電気、電子、および回路に関する知識とそれらを活用する能力を身につけている。
G：コンピュータを活用して情報表現をするための情報メディアに関する知識とそれらを活用する能力を身につけている。
H：企業において情報活用能力を備えた中核的な人材として活躍するために必要な経営に関する専門知識を身につけている。
I：専門科目で身につけた知識・技術をベースとして、更に専門的に細分化した応用領域における実践的能力を有している。各領域における与えられた課題に対して、個人またはチームで計画的に取り組み、情報技術を活用して社会の具体的な課題を解決できる能力を身につけている。

【学習教育目標に関する関与の程度】

科目分類	授業科目	選/必	学年	学期	単位	授業形態	A	B	C	D	E	F	G	H	I
初年次・キャリア科目	教養ゼミナールⅠ	必修	1	前	1	講義 (AL)	◎								
	体育	選択	1	前/後	2	演習 (AL)	◎		○						
	健康科学	選択	1	前/後	2	講義 (AL)	◎						○		○
	人間関係論	選択	1	前	2	講義・演習 (AL)	◎								
	教養ゼミナールⅡ	必修	1	後	1	講義 (AL)	◎								
	キャリア発達論	選択	1	後	2	講義 (AL)	◎								
	ビジネス実務とマナー	選択	1	後	2	講義・演習 (AL)	◎	○							
	インターンシップ	選択	1	後	1	実習	◎								
	海外事情	選択	1/2	後/前	1	集中講義・研修	◎								
	進路設計Ⅰ	必修	1	通	2	講義	◎								
	進路設計Ⅱ	必修	2	通	2	講義	◎								
外国語・人文・社会科学科目	英語会話A	選択必修	1	前	2	講義 (AL)		◎							
	ビジネス英語A	選択必修	1	前	2	講義 (AL)		◎							
	英語会話B	選択必修	1	後	2	講義 (AL)		◎							
	ビジネス英語B	選択必修	1	後	2	講義 (AL)		◎							
	日本語表現法	選択	1	後	2	講義		◎							
	実用英語A	選択必修	2	前	2	講義 (AL)		◎							
	中国語Ⅰ	選択必修	2	前	2	講義 (AL)		◎							
	経済と社会	選択	2	前	2	講義 (AL)		◎							
	現代社会論	選択	2	前	2	講義 (AL)		◎							
	実用英語B	選択必修	2	後	2	講義 (AL)		◎							
	中国語Ⅱ	選択必修	2	後	2	講義 (AL)		◎							
	日常生活と法律	選択	2	後	2	講義 (AL)		◎							
	日本国憲法	選択	2	後	2	講義		◎							
	九州学	選択	2	後	2	講義		◎							
	海外語学演習	選択	2	前/後	2	集中講義・研修		◎							

科目分類	授業科目	選/必	学年	学期	単位	授業形態	A	B	C	D	E	F	G	H	I
自然科学科目	線形代数Ⅰ	選択	1	前	2	講義・演習 (AL)	○		◎						○
	微分積分学Ⅰ	選択	1	前	2	講義・演習 (AL)			◎					○	○
	物理学Ⅰ	選択	1	前	2	講義			◎						
	線形代数Ⅱ	選択	1	後	2	講義・演習 (AL)	○		◎						○
	微分積分学Ⅱ	選択	1	後	2	講義・演習 (AL)			◎					○	○
	数学演習	選択	1	後	2	講義・演習 (AL)	○		◎						○
	物理学Ⅱ	選択	1	後	2	講義			◎						
	生活と科学	選択	2	前	2	講義 (AL)			◎						
統計学	選択	2	後	2	講義・演習 (AL)			◎							
情報基礎系	情報処理演習Ⅰ	必修	1	前	2	演習 (AL)				◎					
	情報処理概論	必修	1	前	2	講義・演習			○	◎			○		
	情報数学	選択	1	前	2	講義・演習 (AL)			○	◎					○
	情報科学	選択	1	前	2	講義 (AL)				◎					
	情報処理演習Ⅱ	選択	1	後	2	演習 (AL)				◎					○
	オペレーティングシステム	選択	1	後	2	講義				◎					
	データベース概論	選択	1	後	2	講義・演習		○	○	◎				○	
	情報処理演習Ⅲ	選択	2	前	2	演習 (AL)				◎					
	コンピュータネットワーク	選択	2	前	2	講義				◎					
	コンピュータアーキテクチャ	選択	2	前	2	講義				◎					
	情報処理演習Ⅳ	選択	2	後	2	演習 (AL)				◎					
	ICT通論	選択	2	後	2	講義				◎					
	情報セキュリティ	選択	2	後	2	講義				◎					
ソフトウェア工学	選択	2	後	2	講義				◎						
プログラミング系	プログラミング基礎	選択	1	前	2	講義・演習 (AL)			○	○	◎				
	プログラミングⅠ	選択	1	後	2	講義・演習					◎				
	イノベーション実践Ⅰ	選択	1	後	2	実習					◎				○
	データ構造	選択	1	後	2	講義			○	○	◎				
	プログラミング特論 (C言語)	選択	1	後	2	講義・演習 (AL)			○	◎	○				
	プログラミングⅡ	選択	2	前	2	講義・演習					◎				
	イノベーション実践Ⅱ	選択	2	前	2	実習					◎				
ハードウェア系	電気電子基礎	選択	1	前	2	講義			○			◎			
	電気回路	選択	1	後	2	講義			○			◎			
	論理回路	選択	1	後	2	講義			○			◎			
	電子回路	選択	2	前	2	講義						◎			
	デジタル回路	選択	2	前	2	講義						◎			
	電子情報実験	選択	2	後	2	講義						◎			
	メディア系	マルチメディア概論	選択	1	前	2	講義 (AL)				○				◎
グラフィック処理演習		選択	1	前	2	演習								◎	
CG概論		選択	1	後	2	講義								◎	
マルチメディア演習		選択	1	後	2	演習 (AL)				○				◎	
デジタルデザイン		選択	1	後	2	演習								◎	○
DTP演習		選択	1	後	2	演習 (AL)								◎	
CG演習		選択	2	前	2	演習								◎	
プレゼンテーション演習		選択	2	前	2	演習 (AL)								◎	
CGアニメーション		選択	2	後	2	演習								◎	
メディア制作演習		選択	2	後	2	演習 (AL)								◎	
経営系	経営学概論	選択	1	後	2	講義・演習 (AL)									◎
	簿記論	選択	2	前	2	講義・演習 (AL)									◎
	消費者行動論	選択	2	前	2	講義									◎
	経営戦略論	選択	2	前	2	講義									◎
	人的資源管理論	選択	2	前	2	講義									◎
	コンピュータ会計論	選択	2	後	2	演習									◎
	ビジネス情報演習	選択	2	後	2	演習 (AL)									◎

科目 分類	授業科目	選/必	学年	学期	単位	授業形態	A	B	C	D	E	F	G	H	I	
P B L 系	スマートフォンアプリ開発	選択	2	前	2	演習										◎
	ゲームソフトウェア開発	選択	2	前	2	演習										◎
	Webアプリケーション開発	選択	2	前	2	演習										◎
	組込みシステム開発	選択	2	前	2	演習										◎
	数学教育研究	選択	2	前	2	演習										◎
	デザイン実践	選択	2	前	2	演習										◎
	メディアアート実践	選択	2	前	2	演習										◎
	ユニバーサルデザイン実践	選択	2	前	2	演習										◎
	経営戦略実践	選択	2	前	2	演習										◎
	ネットワーク構築実践	選択	2	後	2	演習										◎
	情報科学教育研究	選択	2	後	2	演習										◎
	情報数学演習	選択	2	後	2	演習										◎
	シミュレーションプログラム開発	選択	2	後	2	演習										◎
	ソフトウェア開発	選択	2	後	2	演習										◎
	映像制作	選択	2	後	2	演習										◎
	デジタルアーカイブ実践	選択	2	後	2	演習										◎
	Webデザイン実践	選択	2	後	2	演習										◎
	マーケティング実践	選択	2	後	2	演習										◎
	ビジネスプラン実践	選択	2	後	2	演習										◎
卒業研究	選択	2	後	2	演習										◎	

8 専門科目の履修モデル

■情報工学コース

1 年前期	1 年後期	2 年前期	2 年後期
情報処理概論 情報数学 情報科学	オペレーティングシステム データベース概論	コンピュータネットワーク コンピュータアーキテクチャ 数学教育研究 ※	卒業研究 ネットワーク構築実践 ※ 情報セキュリティ ソフトウェア工学 ICT通論 情報科学教育研究 ※ 情報数学演習 ※
プログラミング基礎	プログラミング I データ構造 プログラミング特論 (C言語)	プログラミング II スマートフォンアプリ開発 ※ ゲームソフトウェア開発 ※ Web アプリケーション開発 ※ 組み込みシステム開発 ※	シミュレーションプログラム開発 ※ ソフトウェア開発 ※
	イノベーション実践 I	イノベーション実践 II	
情報処理演習 I	情報処理演習 II		
マルチメディア概論	CG概論		
グラフィック処理演習			
電気電子基礎	電気回路 論理回路	電子回路 デジタル回路	電子情報実験

※ PBL 科目

■メディアコミュニケーションコース

1 年前期	1 年後期	2 年前期	2 年後期
情報処理概論 情報数学 情報科学	オペレーティングシステム 経営学概論	簿記論 消費者行動論 経営戦略論 経営戦略実践 ※ 人的資源管理論	卒業研究 コンピュータ会計論 ビジネス情報演習 マーケティング実践 ※ ビジネスプラン実践 ※
プログラミング基礎	プログラミング I		
情報処理演習 I	情報処理演習 II	情報処理演習 III	情報処理演習 IV
マルチメディア概論	CG概論	CG演習 メディアアート実践 ※	CGアニメーション 映像制作 ※
	マルチメディア演習	プレゼンテーション演習	デジタルアーカイブ実践 ※ メディア制作演習
	デジタルデザイン	ユニバーサルデザイン実践 ※	Web デザイン実践 ※
グラフィック処理演習	DTP 演習	デザイン実践 ※	

※ PBL 科目

履修分野共通

情報工学

メディアコミュニケーション