

マルチメディアルーム時間割[前期]

2021年度・前期

	月	火	水	木	金
1	情報処理概論 1年 A1・A2・B1 (曾)	CG演習 2年 A・B・C (織田)		スマートフォンアプリ開発 2年 (矢野)	Webアプリケーション開発 2年 (曾)
2	情報処理概論 1年 D1・D2・E1 (曾)	CG演習 2年 D・E・F (平岡)	進路設計Ⅱ 2年 E(石塚・弘中) 教養ゼミナールⅠ 1年 E2(石塚)	ゲームソフトウェア開発 2年 (弘中)	プログラミング基礎 1年 B1・B2 (西村)
3	プレゼンテーション演習 2年 D・E・F (橋本)	プログラミング基礎 1年 C1・C2 (小田)			
4	プレゼンテーション演習 2年 A・B・C (橋本)	情報処理概論 1年 E2・F1・F2 (曾)		プログラミング基礎 1年 D1・D2 (小田)	コンピュータネットワーク 2年 (曾)
5		情報処理概論 1年 B2・C1・C2 (曾)			

PCルーム時間割[前期]

	月	火	水	木	金
1	プログラミング基礎 1年 F1・F2 (藤井)	情報処理演習Ⅲ 2年 D・E・F (藤井)	プログラミング基礎 1年 E1・E2 (西村)	情報処理演習Ⅰ 1年 A1・A2・B1 (橋本)	経営戦略実践 2年 (林)
2	プログラミング基礎 1年 A1・A2 (高橋)	情報処理演習Ⅲ 2年 A・B・C (藤井)	進路設計Ⅱ 2年 F(上村・矢野) 教養ゼミナールⅠ 1年 F1(矢野)	情報処理演習Ⅰ 1年 B2・C1・C2 (橋本)	ユニバーサル実践 2年 (藤井)
3	消費者行動論 2年 A・B・C (吉原)	プログラミングⅡ 2年 D・E・F (矢野)		イノベーション実践Ⅱ 2年 (弘中・矢野)	情報処理演習Ⅰ 1年 D1・D2・E1 (橋本)
4	数学教育研究 2年(上村) 消費者行動論 2年 D・E・F(吉原)	プログラミングⅡ 2年 A・B・C (弘中)			情報処理演習Ⅰ 1年 E2・F1・F2 (橋本)
5					

Macデザインルーム時間割[前期]

	月	火	水	木	金
1	グラフィック処理演習 1年 D1・D2・E1 (平岡)		グラフィック処理演習 1年 A1・A2・B1 (平岡)		
2	グラフィック処理演習 1年 B2・C1・C2 (平岡)		教養ゼミナールⅠ 1年 A2(西村)		
3		デザイン実践 2年 (平岡)		グラフィック処理演習 1年 E2・F1・F2 (平岡)	
4					
5					メディアアート実践 2年 (南部)

ものづくり演習室時間割[前期]

	月	火	水	木	金
1					
2		組み込みシステム開発 2年 (小田)			
3					
4					
5					